

【防御特化とくあwせdrftgyふじこlp\_サブシナリオ】「最強のスキル」

キャラクター	セリフ／ト書き
ギルドホーム	
メイプル	本当に大変だったんだよ！ いきなり湖に落ちるし モンスターとの戦いも苦戦したし。
サリー	うんうん、やっぱり便利な スキルには頼っちゃうもんね。
クロム(髑髏)	スキルが予想外の効果に 変わるダンジョンか。 確かに厄介だな。
カスミ	だが、スキルが完全に封印されるような 状態異常が今後出てこないとは限らないし、 いい練習だったと思えばいいさ。
カナデ	う～ん、スキルもまともに使えないとなると 僕じゃそのダンジョンの 攻略は難しそうかなあ。
メイプル	サリーは私と離れた後 一人で大丈夫だったの？
サリー	うん、雑魚モンスターぐらいなら そこまで危険はなかったかな。
クロム(髑髏)	確かにサリーはスキルが封印されても 攻撃力が落ちるくらいで 戦い方自体は変わらないもんな。
カスミ	ゲーム内スキルではなく プレイヤースキルで敵の攻撃を 回避しているというのが大きいんだろう。
カナデ	そういう意味では サリーのスキルが最強なのかもね。

【防御特化とくあwせdrftgyふじこlp\_サブシナリオ】「弱気な一面」

キャラクター	セリフ/ト書き
洞窟	
ミイ	あああああ！ やっちゃった！？ 私のせいで、みんながいなくなっちゃったよ！
ミイ	はあ、どうしよう。 みんな私のこと、見損なっちゃったかな？ うわあ、謝りたい！ 今すぐに！！
ミイ	うう……でも、みんなが どこにいるか、わからないんだよね……。
グリズリー	グギャアア！！
ミイ	こ、こんな時にモンスター！？ えんて——。
ミイ	いや、スキルはダメだ。 また、変な効果が出たらまずいし 今は逃げよう！
洞窟	
グリズリー	！？
ミイ	はあはあ、まだ追いかけてきてる……。 しつこいなあ。
ミイ	キャツ！ ッ……いたた、転んじやった……。
グリズリー	グガアアアアアアアアア！
ミイ	ッ！？ 【炎帝】！
グリズリー	……………。
ミイ	スキルが発動した？ いや、氷の魔法が発動したんだ。 モンスターがカチコチに凍ってる。
サリー	もしかしてメイプル！？ ってあれ？ ミイ？
ミイ	サ、サリー？ 【楓の木】もこのダンジョンに 挑んでいたのか？
サリー	いや、私とメイプルだけだよ。 ミイはみんなと参加してるの？
ミイ	(よかった……この様子だと 私が一人で落ち込んでたところは 見られてなさそうかな？)
ミイ	ああ、だが皆はどこかに 転移させられたみたいでな。

防振り～らいんうおーず！～シナリオアーカイブ

キャラクター	セリフ／ト書き
サリー	私たちも似たようなところかな。 それにしても、さすが【炎帝】。 バグっててもやっぱり強いね。
ミイ	偶然使える効果が出ただけだ。 それより、よければ一緒に ダンジョン攻略を目指さないか？
サリー	うん、私もそのつもり。 スキルも不安定な中でソロは 結構厳しそうだしね。
ミイ	よし、では仲間を回収しつつ このダンジョンを攻略していこう！

【防御特化とくあwせ drftgyふじこlp\_サブシナリオ】「落ち込む二人」

キャラクター	セリフ／ト書き
噴水広場	
マルクス	はあ、あのダンジョン攻略のとき全然活躍できなかったなあ。
ミザリー	仕方ありませんよ。マルクスはスキル主体で戦うプレイスタイルですから。
マルクス	でも、設置した罠に自分が捕まったりして本当に何も活躍できなかったんだよ。
ミイ	ん？ ミザリーとマルクスか。なんの話をしているんだ？
ミザリー	マルクスがこの前のダンジョンで活躍できなかったと落ち込んでいるみたいで。
ミイ	なるほど、マルクスもか。
マルクス	僕も？
ミイ	ああ、シンも落ち込んでいてな。修行と称してソロで危険なダンジョンへ挑もうとしているんだ。
ミザリー	まあ、そんなこと……。
ミイ	なんとか説得して止めさせたいんだが。
ミザリー	そうだ！ マルクス、あなたにも手伝ってほしいので一緒に来てください！
マルクス	ぼ、僕？
ミザリー	はい、マルクスがいればきっとうまくいきます！
ミイ	(マルクスを連れていけばシンを説得できるのか？ まあミザリーなら悪いようにはしないだろう)
ミイ	そうだな。ではマルクスとミザリーでシンを説得してやってくれ。

【防御特化とくあwせdrftgyふじこlp\_サブシナリオ】「本当のバグは……」

キャラクター	セリフ／ト書き
ネット空間	
	【NWO】メイプルちゃんを見守るスレ
名無しの槍使い	198名前:名無しの大剣使い 今回のバグダンジョン、さすがに 難しすぎないか？
名無しの大剣使い	199名前:名無しの大剣使い 攻撃スキル使ったら 剣から魔法が出たから神イベ！
名無しの弓使い	200名前:名無しの弓使い 俺は矢がパーティメンバーに 直撃したんだけど
名無しの魔法使い	201名前:名無しの魔法使い それは本人のミスでしょ
名無しの槍使い	202名前:名無しの槍使い ちなみに、みんなはクリアしたの？
名無しの大剣使い	203名前:名無しの大剣使い 雑魚モンスターにボコられた あれは無理ゲーだよ
名無しの弓使い	204名前:名無しの弓使い メイプルちゃんでも難しそうだよな スキル使えないのはほんとキツイ
名無しの大盾使い	205名前:名無しの大盾使い メイプルちゃんなら この前クリアしたって話してたぞ
名無しの魔法使い	206名前:名無しの魔法使い ぶっ壊れスキルがなくても クリアできるのか……
名無しの槍使い	207名前:名無しの槍使い もはやメイプルちゃんの方が バグなんじゃない？
名無しの大剣使い	208名前:名無しの大剣使い 確かに……

【防御特化とくあwせ drftgyふじこlp\_サブシナリオ】「メイプル対策と難易度」

キャラクター	セリフ／ト書き
運営の間	
運営1	う～ん……。 スキル効果をランダムにしてもダメなのか。
運営2	苦戦はしてたけど、やっぱり メイプルの防御力が問題だよなあ。
運営3	でも、メイプルの防御を突破できる モンスターなんて出したら 普通のプレイヤーは即死だぞ？
運営1	そうなんだよなあ。 あと気になったんだけど どうして【悪食】は普通に発動してたんだ？
運営2	装備品のスキルは 見た目と対象の変更しかできないから 【悪食】は影響ないんだよ。
運営3	じゃあ【絶対防御】はどうなんだ？ アレさえどうにかできればメイプルも……。
運営1	パッシブスキルは発動宣言がないからなあ。 効果の書き換えプログラムが 反応しないだろ。
運営2	みんなが程よく苦戦するダンジョンを 作るっていうのは難しいなあ。
運営1	メイプル対策と難易度調整を 両立させたダンジョンか。 次こそ作ってみせようぜ！